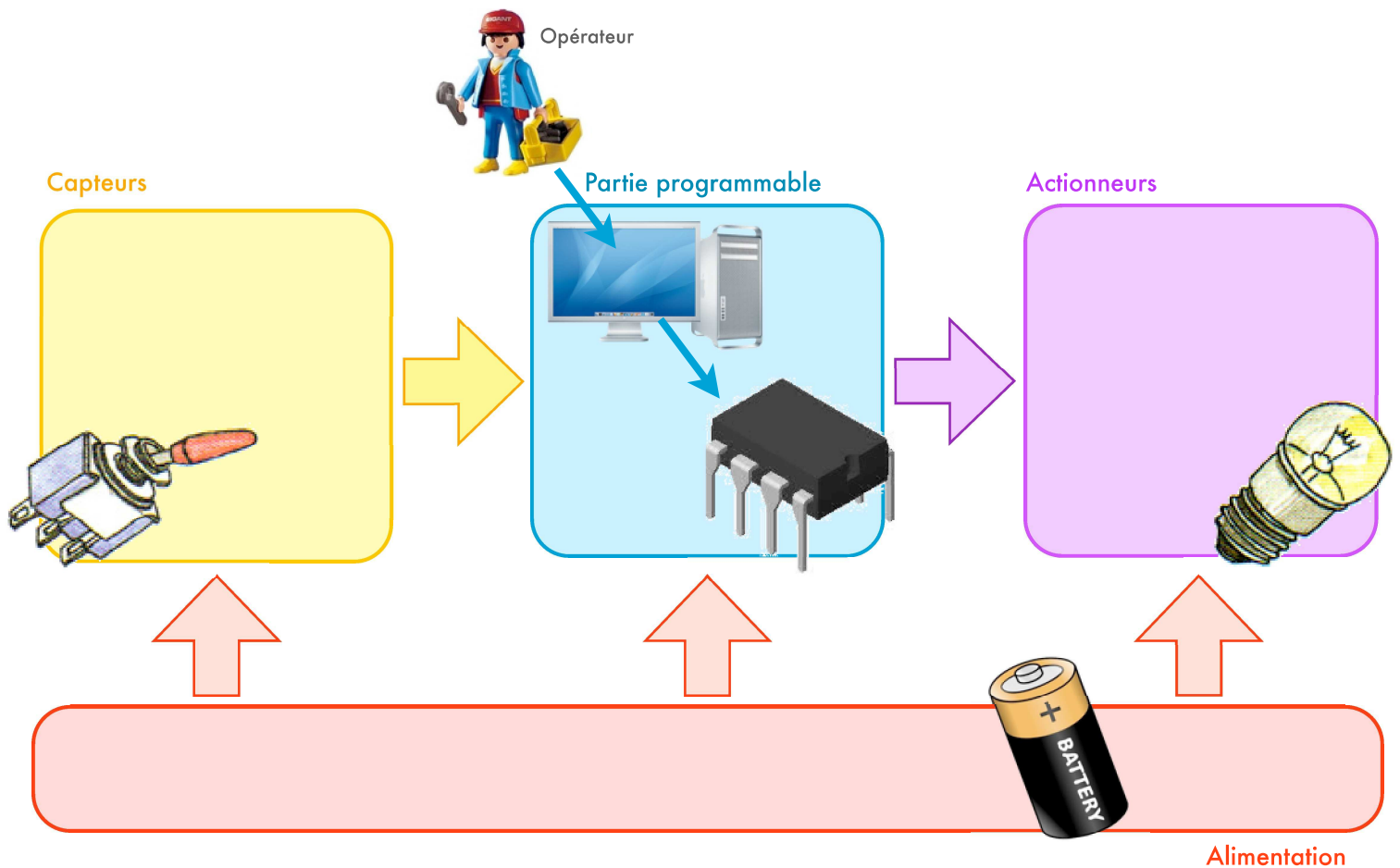


Comment ça fonctionne ?



Les actionneurs (vérin, moteur, voyant, ...) exécutent les ordres reçus. Ils agissent sur le système ou son environnement.

A l'inverse, les capteurs réagissent à l'état du système ou de son environnement. Ils rendent compte d'un état du système à la partie commande.



Un capteur est un élément capable de détecter (avec ou sans contact) un phénomène physique dans son environnement (présence ou déplacement d'un objet, chaleur, lumière, ...) et de rendre compte de ce phénomène à la partie commande.

Un système programmé, quel qu'il soit nécessite un opérateur, c'est une personne qui donne des consignes au système



En programmation un capteur est à l'état logique 1 lorsqu'il est activé (il capte quelque chose) et inversement à l'état 0 s'il ne capte rien.

Etat logique :
0 : Ne capte pas
1 : Capte